

Spiele mit Papier und Stift: Montagsmaler

Altersempfehlung: Ab sechs Jahre

Mitspieler: Möglichst mehrere

Materialien: Papier, Stift, Handy als Stoppuhr oder Sanduhr (z.B. Zahnpulzuhr)

Anleitung:

Es werden zwei Gruppen gebildet. Die eine ist die Zeichengruppe, die andere die Rategruppe. Die Zeichengruppe beginnt einen Begriff zu zeichnen, den die andere Gruppe nicht kennt. Wenn die Rategruppe den Begriff in der vereinbarten Zeit errät, erhält sie einen Punkt. Wenn nicht, gibt es null Punkte. In Runde zwei wird die Zeichengruppe zur Rategruppe und umgekehrt.

Als Begriffe eignen sich Worte aus dem Deutschbuch oder aus dem Bereich Heimat- und Sachkunde. Es gehen natürlich auch Worte aus dem Alltag.

Gefunden auf: <https://www.familie.de/kleinkind/spiele-mit-papier-und-stift/>

Spiele mit Papier und Stift: Papierflug Wettbewerbe

Altersempfehlung: Ab vier Jahre

Mitspieler: Mindestens 2

Materialien: Papier

Anleitung:

Jeder bekommt ein Papier und darf einen Papierflieger basteln. Welcher Flieger fliegt am weitesten? Wie lange braucht der Flieger für eine bestimmte Strecke, natürlich mit mehreren Starts und Landungen?

Ihr wisst nicht genau wie man tolle Flieger faltet? Hier gibt's jede Menge Faltanleitungen: www.papierfliegerei.de

Gefunden auf: <https://www.familie.de/kleinkind/spiele-mit-papier-und-stift/>

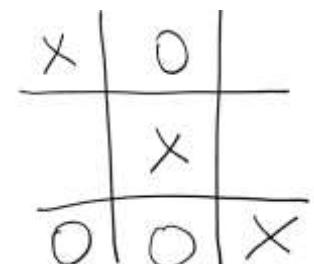
Spiele mit Papier und Stift: Tic Tac Toe

Altersempfehlung: Ab 5Jahre

Mitspieler: Zwei

Materialien: Papier und Stift

Anleitung: Ein Spielfeld mit neun Kästchen wird aufgemalt. Dann dürfen die beiden Kinder abwechseln ein "X", bzw. ein "O" in die Felder malen. Ziel des Spieles sind drei Symbole in einer Reihe – egal ob senkrecht, waagerecht oder diagonal.



Gefunden auf: <https://www.familie.de/kleinkind/spiele-mit-papier-und-stift/>

Spiele mit Papier und Stift:

Misthaufen

Altersempfehlung: ab sechs Jahre

Mitspieler: Zwei

Materialien: Papier und Stifte in 2 Farben

MISTHAUFEN

(12)

(4)

(13)

(7)

Anleitung:

Kind 1 verteilt auf einem Blatt Papier die Zahlen 1 bis 20 und kreist die Zahlen dabei ein. Jetzt sind die Kinder abwechselnd an der Reihe und dürfen die Kreise von 1 bis 20 in der richtigen Reihenfolge verbinden. Der Clou: Die Linien dürfen dabei nicht durchkreuzt werden. Wenn Kind 2 an einem Kreis ankommt, darf es den Kreis mit seiner Farbe anmalen. Dann ist Kind 1 wieder an der Reihe. Es gilt, den jeweils kürzesten Weg von Zahl zu Zahl zu finden. Bereits gezogene Linien dürfen nicht gekreuzt werden, das gibt einen Strafpunkt. Kreise in der eigenen Farbe dürfen aber durchfahren werden. Wenn ein Kind bei der 20 angekommen ist, wird rückwärts gefahren bis zum Ziel, der Zahl 1. Gewonnen hat das Kind mit den wenigsten Strafpunkten.

(16)

(10)

(14)

(1)

(2)

(6)

(11)

(8)

(17)

(19)

(5)

(3)

(18)

(15)

(9)

Gefunden auf: <https://www.familie.de/kleinkind/spiele-mit-papier-und-stift/>

<https://www.familie.de/kleinkind/spiele-mit-papier-und-stift/>